



REGULAMIN

Dolnośląskiej Amatorskiej Ligi Siatkówki DALSL

sezon 2026/2027

§1. Organizator

1. Organizatorem rozgrywek jest Fundacja Dolnośląska Amatorska Liga Siatkówki (DALSL) z siedzibą we Wrocławiu, ul. Anny Jasińskiej 13, 54-330 Wrocław.

2. Rozgrywki prowadzone są w ramach projektu DALSL, realizowanego przez Fundację.

3. Osobami odpowiedzialnymi za kontakt organizacyjny z drużynami są:

Konrad Hącia

tel. 691 487 903

e-mail: dalswro@gmail.com

Mateusz Zalewski

tel. 570 870 730

e-mail: dalswro@gmail.com

4. Organizator może wyznaczyć dodatkowe osoby odpowiedzialne za koordynację rozgrywek, komunikację z drużynami, obsługę dnia meczowego, media lub kwestie techniczne.

§2. Miejsce i termin rozgrywek

1. Mecze DALSL odbywają się w hali sportowej:

IX Liceum Ogólnokształcącego we Wrocławiu

ul. ks. Piotra Skargi 31

2. Mecze rozgrywane są w wybrane soboty i/lub niedziele, zgodnie z terminarzem opublikowanym przez Organizatora.

3. Terminarz rozgrywek, harmonogram kolejek oraz ewentualne zmiany będą przekazywane kapitanom drużyn oraz publikowane w kanałach komunikacji DALSL.

4. Terminarz stanowi element organizacyjny rozgrywek i może być aktualizowany przez Organizatora z przyczyn organizacyjnych, technicznych, sportowych lub niezależnych od Organizatora.

5. Drużyna powinna stawić się na miejscu minimum 10 minut przed rozpoczęciem swojego meczu.

6. Drużyna zobowiązana jest do punktualnego stawienia się na mecz. Niestawienie się drużyny może skutkować walkowerem.

7. W uzasadnionych przypadkach, po poinformowaniu Organizatora lub koordynatora rozgrywek, sędziego lub Organizator może opóźnić rozpoczęcie meczu maksymalnie o 10 minut.

8. Planowane rozpoczęcie sezonu: 13.09.2026 r.

§3. Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem udziału drużyny w rozgrywkach DALSL jest:

a) dokonanie zgłoszenia drużyny w wyznaczonym terminie,

b) wskazanie kategorii, w której drużyna chce wystąpić,

c) zaakceptowanie niniejszego regulaminu,



- d) dostarczenie listy zawodników,
 - e) uiszczenie opłaty wpisowej,
 - f) wskazanie kapitana drużyny odpowiedzialnego za kontakt z Organizatorem,
 - g) posiadanie przez zawodników jednolitych strojów z numerami, chyba że Organizator postanowi inaczej.
2. Drużyna może zgłosić chęć udziału w jednej z kategorii wskazanych przez Organizatora, w szczególności:
- a) Open,
 - b) męskiej,
 - c) kobiecej,
 - d) innej kategorii utworzonej przez Organizatora.
3. Wybór kategorii w formularzu zgłoszeniowym ma charakter organizacyjny. Ostateczny podział drużyn na ligi, poziomy, grupy lub kategorie zależy od liczby zgłoszonych zespołów, poziomu sportowego, możliwości organizacyjnych oraz decyzji Organizatora.
4. Lista zawodników może obejmować maksymalnie 20 osób.
5. Lista zawodników powinna zostać dostarczona Organizatorowi najpóźniej przed pierwszym meczem drużyny.
6. Zawodnik może występować tylko w jednej drużynie w danym sezonie DALS, chyba że Organizator wyrazi zgodę na zmianę drużyny w szczególnie uzasadnionym przypadku.
7. W rozgrywkach mogą brać udział osoby, które ukończyły **15. rok życia**.
8. W przypadku zawodników niepełnoletnich warunkiem udziału w rozgrywkach jest dostarczenie Organizatorowi zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział zawodnika w rozgrywkach DALS.
9. Zgoda rodzica lub opiekuna prawnego powinna zostać dostarczona przed pierwszym występowaniem zawodnika w meczu, w formie wskazanej przez Organizatora.
10. Organizator może odmówić dopuszczenia zawodnika niepełnoletniego do udziału w meczu w przypadku braku wymaganej zgody rodzica lub opiekuna prawnego.
11. W meczu na boisku występuje 6 zawodników jednej drużyny.
12. Drużyny mogą być reprezentacjami firm, instytucji, szkół, klubów, uczelni, stowarzyszeń, grup nieformalnych albo zespołami niezależnymi.
13. Każda drużyna musi posiadać nazwę oraz kapitana. Kapitan odpowiada za kontakt z Organizatorem oraz przekazywanie informacji zawodnikom swojej drużyny.
14. W przypadku drużyny, w której występują zawodnicy niepełnoletni, drużyna powinna wskazać pełnoletnią osobę odpowiedzialną za kontakt z Organizatorem oraz za przekazywanie informacji zawodnikom i rodzicom lub opiekunom prawnym.

§4. Opłata wpisowa

- 1. Opłata wpisowa za udział drużyny w sezonie wynosi **2 500 zł**.
- 2. Planowany format rozgrywek zakłada minimum **9 meczów dla każdej drużyny**, chyba że Organizator ogłosi inaczej dla danej ligi, kategorii lub systemu rozgrywek.
- 3. Opłata wpisowa płatna jest w dwóch transzach:



- a) **I transza:** 1 250 zł — płatna do dnia **31.07.2026 r.**,
b) **II transza:** 1 250 zł — płatna do dnia **30.08.2026 r.**

4. Drużyna może również opłacić całość wpisowego jednorazowo, tj. **2 500 zł**, w terminie płatności pierwszej transzy.
5. Opłata wpisowa płatna jest na rachunek bankowy Fundacji:

Fundacja Dolnośląska Amatorska Liga Siatkówki (DALSL)

Numer konta: 66 2530 0008 2041 1091 5564 0001

6. W tytule przelewu należy wpisać:

„Wpisowe DALSL 2026/2027 – [nazwa drużyny] – I transza”

albo

„Wpisowe DALSL 2026/2027 – [nazwa drużyny] – II transza”

W przypadku płatności jednorazowej należy wpisać:

„Wpisowe DALSL 2026/2027 – [nazwa drużyny]”

7. Termin płatności wpisowego lub poszczególnych transz może zostać zmieniony przez Organizatora w informacji organizacyjnej przekazanej drużynom.
8. Organizator może dopuścić inny harmonogram płatności, jeżeli zostanie to indywidualnie ustalone z drużyną przed rozpoczęciem sezonu.
9. Brak zapłaty wpisowego albo którejkolwiek z transz w wyznaczonym terminie może skutkować niedopuszczeniem drużyny do rozgrywek, wstrzymaniem udziału drużyny w kolejnych meczach albo usunięciem drużyny z listy uczestników, chyba że Organizator postanowi inaczej.
10. Opłata wpisowa przeznaczana jest na organizację rozgrywek, w szczególności wynajem hali, obsługę sędziowską, sprzęt, organizację wydarzeń, materiały, obsługę administracyjną i rozwój projektu DALSL.
11. Opłata wpisowa nie podlega zwrotowi w przypadku rezygnacji drużyny z rozgrywek, wykluczenia drużyny z rozgrywek albo niestawienia się na mecze, chyba że Organizator postanowi inaczej w szczególnie uzasadnionym przypadku.

§5. Zgłoszenie zawodników i protokół meczowy

1. Przed rozpoczęciem sezonu kapitan drużyny przekazuje Organizatorowi listę zawodników zawierającą nie więcej niż 20 zawodników.
2. Przed każdym meczem kapitan drużyny zobowiązany jest wpisać do protokołu meczowego zawodników biorących udział w danym spotkaniu.
3. Do meczu mogą przystąpić wyłącznie zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek i wpisani do protokołu meczowego.
4. Organizator może odmówić dopuszczenia do gry zawodnika, który nie został zgłoszony, nie spełnia warunków uczestnictwa albo naruszył regulamin.

§6. Zdrowie, bezpieczeństwo i odpowiedzialność uczestników

1. Udział w rozgrywkach DALSL jest dobrowolny.



2. Rozgrywki mają charakter amatorski.
3. Każdy zawodnik bierze udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.
4. Zawodnik przystępujący do rozgrywek oświadcza, że jego stan zdrowia pozwala na udział w amatorskich rozgrywkach siatkarskich.
5. Organizator nie zapewnia badań lekarskich zawodnikom.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki udziału w rozgrywkach przez osoby, których stan zdrowia nie pozwala na grę.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatniach, na trybunach, w hali lub na terenie obiektu.
8. Zawodnicy zobowiązani są do zachowania zasad bezpieczeństwa, fair play oraz stosowania się do poleceń Organizatora, sędziów i obsługi obiektu.
9. W przypadku zawodników niepełnoletnich rodzic lub opiekun prawny, udzielając zgody na udział zawodnika w rozgrywkach, potwierdza, że zapoznał się z charakterem rozgrywek oraz przyjmuje do wiadomości, że udział w rozgrywkach ma charakter dobrowolny i amatorski.
10. Organizator może wymagać od zawodnika niepełnoletniego dostarczenia zgody rodzica lub opiekuna prawnego przed dopuszczeniem zawodnika do udziału w meczu.

§7. System rozgrywek

1. System rozgrywek uzależniony jest od liczby zgłoszonych drużyn i zostanie ogłoszony przez Organizatora przed rozpoczęciem sezonu.
2. Organizator może podzielić drużyny na kilka lig, poziomów rozgrywkowych, grup lub kategorii, w szczególności według:
 - a) poziomu sportowego drużyn,
 - b) liczby zgłoszonych zespołów,
 - c) kategorii wskazanej w formularzu zgłoszeniowym,
 - d) historii udziału w DALS lub innych rozgrywkach,
 - e) możliwości organizacyjnych, dostępności hali i terminarza.
3. Podział może obejmować w szczególności:
 - a) 1. ligę,
 - b) 2. ligę,
 - c) 3. ligę,
 - d) kategorię Open,
 - e) kategorię męską,
 - f) kategorię kobiecą,
 - g) inne ligi, grupy lub kategorie utworzone przez Organizatora.
4. Ostateczny podział drużyn na ligi, poziomy, grupy lub kategorie należy do Organizatora.
5. Organizator może ustalić różny system rozgrywek dla poszczególnych lig, poziomów lub kategorii. Oznacza to, że poszczególne ligi mogą różnić się między sobą liczbą drużyn, liczbą meczów, częstotliwością grania, formatem meczów, zasadami awansu, zasadami spadku oraz sposobem rozgrywania fazy finałowej.



6. Faza zasadnicza może być rozgrywana systemem każdy z każdym, systemem grupowym, systemem ligowym lub innym systemem wskazanym przez Organizatora.
7. Organizator może ustalić, że wybrane ligi grają co tydzień, a inne ligi grają co dwa tygodnie po większej liczbie meczów jednego dnia.
8. Po fazie zasadniczej Organizator może przeprowadzić fazę play-off, mecze finałowe, mecze klasyfikacyjne, mecze o awans, mecze o utrzymanie lub inne mecze wynikające z przyjętego systemu rozgrywek.
9. Szczegółowy system rozgrywek, podział drużyn, zasady awansu, zasady spadku, drabinka play-off oraz harmonogram fazy finałowej zostaną opublikowane przed rozpoczęciem rozgrywek lub najpóźniej przed rozpoczęciem danej fazy sezonu.

§8. Zasady meczów

1. Mecze DALS rozgrywane są zgodnie z przepisami siatkówki, z uwzględnieniem zmian i uproszczeń wynikających z niniejszego regulaminu oraz komunikatów organizacyjnych DALS.
2. Format meczów może różnić się w zależności od ligi, poziomu rozgrywkowego, kategorii lub etapu sezonu.
3. Organizator może ustalić w szczególności następujące formaty meczów:
 - a) mecz do 2 wygranych setów,
 - b) mecz do 3 wygranych setów,
 - c) mecz składający się ze stałej liczby setów,
 - d) inny format ogłoszony przed rozpoczęciem danej fazy rozgrywek.
4. Dopuszcza się, aby wyższa liga lub wybrana kategoria rozgrywkowa rozgrywała mecze w dłuższym formacie, np. do 3 wygranych setów, a niższe ligi lub inne kategorie w krótszym formacie, np. do 2 wygranych setów.
5. Szczegółowy format meczów dla poszczególnych lig, poziomów lub kategorii zostanie ogłoszony przez Organizatora przed rozpoczęciem sezonu albo przed rozpoczęciem danej fazy rozgrywek.
6. Sety rozgrywane są do 25 punktów, z wymaganą przewagą 2 punktów, chyba że Organizator dla danego etapu rozgrywek postanowi inaczej.
7. W przypadku rozgrywania seta tie-break, set rozgrywany jest do 15 punktów, z wymaganą przewagą 2 punktów, chyba że Organizator postanowi inaczej.
8. Każdej drużynie przysługują dwie 30-sekundowe przerwy na żądanie w każdym secie.
9. Przerwę na żądanie zgłasza kapitan lub trener drużyny.
10. Oficjalną piłką rozgrywek jest piłka marki Mikasa. Za zgodą obu drużyn oraz sędziego dopuszcza się rozegranie meczu inną piłką spełniającą standardy gry.
11. Organizator nie zapewnia piłek do rozgrzewki, chyba że poinformuje drużyny inaczej.

§9. Punktacja i tabela

1. Punktacja w fazie zasadniczej może różnić się w zależności od ligi, poziomu rozgrywkowego, kategorii lub przyjętego formatu meczów.
2. Szczegółowa punktacja dla poszczególnych lig, poziomów lub kategorii zostanie ogłoszona przez Organizatora przed rozpoczęciem sezonu albo przed rozpoczęciem danej fazy rozgrywek.
3. W przypadku rozgrywania meczu do 2 wygranych setów punktacja może wyglądać następująco:



- a) zwycięstwo 2:0 – 3 punkty,
- b) zwycięstwo 2:1 – 2 punkty,
- c) porażka 1:2 – 1 punkt,
- d) porażka 0:2 – 0 punktów.

4. W przypadku rozgrywania meczu do 3 wygranych setów punktacja może wyglądać następująco:

- a) zwycięstwo 3:0 lub 3:1 – 3 punkty,
- b) zwycięstwo 3:2 – 2 punkty,
- c) porażka 2:3 – 1 punkt,
- d) porażka 0:3 lub 1:3 – 0 punktów.

5. W przypadku rozgrywania meczu w formule stałej liczby setów Organizator może ustalić punktację, w której każdy wygrany set daje punkt do tabeli.

6. Walkower oznacza wynik 0:3 oraz 0:25, 0:25, 0:25 w małych punktach na niekorzyść drużyny oddającej walkower, chyba że przyjęty format rozgrywek dla danej ligi, grupy lub kategorii wymaga innego zapisu walkowera.

7. Organizator może dodatkowo nałożyć ujemny punkt za walkower, jeżeli zostanie to ogłoszone przed rozpoczęciem sezonu.

8. W przypadku wykluczenia drużyny z rozgrywek Organizator może zweryfikować wszystkie mecze tej drużyny w danym etapie rozgrywek jako walkowery na korzyść przeciwników, zgodnie z zasadami określonymi w §10.

9. O kolejności drużyn w tabeli decydują kolejno:

- 1) większa liczba punktów,
- 2) większa liczba wygranych meczów,
- 3) lepszy stosunek małych punktów zdobytych do straconych,
- 4) wynik bezpośredniego meczu lub meczów między zainteresowanymi drużynami,
- 5) większa liczba małych punktów zdobytych,

10. Jeżeli dana liga, poziom lub kategoria będzie rozgrywana w innym systemie, Organizator może ogłosić dodatkowe lub odmienne kryteria ustalania kolejności w tabeli przed rozpoczęciem rozgrywek.

§10. Walkowery, spóźnienia i przekładanie meczów

- 1. Drużyna, która nie stawi się na mecz, może zostać ukarana walkowerem.
- 2. Drużyna, która nie posiada minimalnej liczby zawodników wymaganej do rozpoczęcia meczu, może zostać ukarana walkowerem.
- 3. Sędzia lub Organizator może poczekać maksymalnie 10 minut na spóźnioną drużynę, jeżeli pozwala na to harmonogram dnia meczowego.
- 4. Drużyny mogą wystąpić do Organizatora z prośbą o przełożenie meczu na inny termin. Przełożenie meczu wymaga zgody Organizatora oraz zgody obu drużyn.



5. Organizator może wyrazić zgodę na przełożenie meczu w szczególnie uzasadnionych przypadkach, jeżeli pozwalają na to możliwości organizacyjne, dostępność hali, terminarz oraz przebieg rozgrywek.
6. Jeżeli istnieje taka możliwość, przełożony mecz może zostać rozegrany w ramach innego dnia meczowego organizowanego przez DALŚ.
7. Jeżeli nie ma możliwości rozegrania przełożonego meczu w ramach dnia meczowego DALŚ, drużyny mogą, za zgodą Organizatora, rozegrać mecz we własnym zakresie, w terminie i miejscu zaakceptowanym przez Organizatora.
8. W przypadku rozegrania meczu we własnym zakresie drużyny odpowiadają za organizację terminu, miejsca oraz warunków rozegrania spotkania. Organizator może pomóc w znalezieniu sędziego, jeżeli drużyny zgłoszą taką potrzebę, jednak nie gwarantuje dostępności obsady sędziowskiej.
9. Wynik meczu rozegranego we własnym zakresie musi zostać przekazany Organizatorowi w sposób wskazany przez Organizatora, w szczególności poprzez protokół, zdjęcie protokołu, potwierdzenie wyniku przez kapitanów obu drużyn lub inną formę zaakceptowaną przez Organizatora.
10. Brak zgody Organizatora na przełożenie meczu oznacza, że mecz powinien zostać rozegrany zgodnie z pierwotnym terminarzem.
11. Powtarzające się walkowery, niestawiennictwo lub rażące naruszanie harmonogramu może skutkować wykluczeniem drużyny z rozgrywek.
12. W przypadku oddania przez drużynę co najmniej 3 walkowerów Organizator może wykluczyć drużynę z rozgrywek.
13. W przypadku wykluczenia drużyny z rozgrywek z powodu co najmniej 3 walkowerów wszystkie mecze tej drużyny w danym etapie rozgrywek mogą zostać zweryfikowane jako walkowery na korzyść przeciwników, wynikiem 3:0 oraz 25:0, 25:0, 25:0 w małych punktach, chyba że Organizator postanowi inaczej ze względu na przyjęty format rozgrywek.
14. Jeżeli dana liga, grupa lub kategoria rozgrywana jest w innym formacie niż mecz do 3 setów, Organizator może odpowiednio dostosować wynik walkowera do przyjętego systemu rozgrywek.
15. Celem weryfikacji wyników po wykluczeniu drużyny jest zachowanie możliwie równego traktowania pozostałych drużyn oraz spójności tabeli.
16. W przypadku wykluczenia drużyny opłata wpisowa nie podlega zwrotowi.

§11. Sędziowie i protokół

1. Mecze prowadzone są przez sędziów wyznaczonych przez Organizatora.
2. W przypadku braku obsady sędziowskiej Organizator może zdecydować o rozegraniu meczu w duchu fair play, przy udziale osoby wyznaczonej do prowadzenia wyniku lub przy samodzielnym sędziowaniu przez drużyny.
3. Wynik meczu wpisywany jest do protokołu meczowego.
4. Kapitanowie drużyn są zobowiązani do sprawdzenia wyniku w protokole po zakończeniu meczu.
5. Podpisanie lub zaakceptowanie protokołu oznacza potwierdzenie wyniku meczu.

§12. Obowiązki drużyn

1. Drużyny zobowiązane są do:
 - a) przestrzegania regulaminu,
 - b) punktualnego stawiania się na mecze,



- c) zachowania zasad fair play,
- d) poszanowania przeciwników, sędziów, organizatorów i obsługi obiektu,
- e) dbania o porządek na hali,
- f) używania obuwia sportowego przeznaczonego do gry na hali,
- g) przestrzegania regulaminu obiektu sportowego.

2. Drużyna wskazana jako gospodarz meczu może zostać zobowiązana do pomocy przy przygotowaniu boiska, w szczególności zawieszeniu lub zdjęciu siatki, jeżeli Organizator tak ustali.

§13. Kary organizacyjne i dyscyplinarne

1. Organizator może zastosować wobec drużyny lub zawodnika następujące środki:

- a) upomnienie,
- b) ostrzeżenie,
- c) walkower,
- d) odjęcie punktów,
- e) zawieszenie zawodnika,
- f) wykluczenie zawodnika lub drużyny z rozgrywek.

2. Kary mogą zostać zastosowane w szczególności za:

- a) rażące naruszenie regulaminu,
- b) niesportowe zachowanie,
- c) agresję słowną lub fizyczną,
- d) udział nieuprawnionego zawodnika,
- e) niestawienie się na mecz,
- f) działanie na szkodę Organizatora, uczestników lub wizerunku DALS.

3. Decyzję w sprawie kar podejmuje Organizator.

§14. Media, zdjęcia i wizerunek

1. Podczas wydarzeń DALS mogą być wykonywane zdjęcia, nagrania wideo oraz transmisje lub relacje medialne.

2. Materiały mogą być wykorzystywane przez Organizatora w szczególności w:

- a) mediach społecznościowych,
- b) stronie internetowej,
- c) grafikach DALS,
- d) materiałach promocyjnych,
- e) materiałach sponsorskich i partnerskich,
- f) raportach dla partnerów,
- g) prezentacjach,
- h) podsumowaniach sezonu,
- i) archiwum DALS.

3. Zgłoszenie drużyny i udział zawodnika w rozgrywkach oznacza przyjęcie do wiadomości, że wydarzenia DALS mają charakter sportowy i promocyjny, a materiały z wydarzeń mogą być publikowane w celu dokumentowania, promocji i komunikacji projektu.
4. Szczegółowe zasady dotyczące przetwarzania danych osobowych i wykorzystania wizerunku mogą być określone w osobnych klauzulach informacyjnych, zgodach lub dokumentach RODO.
5. Jeżeli zawodnik nie chce, aby jego wizerunek był wykorzystywany w materiałach promocyjnych DALS, powinien zgłosić to Organizatorowi przed rozpoczęciem udziału w rozgrywkach. Organizator podejmie rozsądne działania organizacyjne, aby uwzględnić takie zgłoszenie, o ile będzie to możliwe przy charakterze wydarzenia sportowego.
6. W przypadku zawodników niepełnoletnich wykorzystanie wizerunku w materiałach promocyjnych DALS wymaga zgody rodzica lub opiekuna prawnego, zgodnie z zasadami określonymi przez Organizatora.
7. Brak zgody na wykorzystanie wizerunku zawodnika niepełnoletniego nie wyklucza udziału zawodnika w rozgrywkach, ale powinien zostać zgłoszony Organizatorowi przed rozpoczęciem udziału zawodnika w sezonie.

§15. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Fundacja Dolnośląska Amatorska Liga Siatkówki (DALS).
2. Dane osobowe uczestników przetwarzane są w celu organizacji i prowadzenia rozgrywek, kontaktu z drużynami, obsługi zgłoszeń, tworzenia terminarza, prowadzenia tabel, publikacji wyników, dokumentowania wydarzeń oraz realizacji obowiązków prawnych Organizatora.
3. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zostaną przekazane uczestnikom w klauzuli informacyjnej RODO.

§16. Zmiany terminarza i regulaminu

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminarza, miejsca rozgrywania meczów, godzin spotkań lub systemu rozgrywek, jeżeli będzie to uzasadnione względami organizacyjnymi, technicznymi, sportowymi lub niezależnymi od Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.
3. O istotnych zmianach regulaminu Organizator poinformuje kapitanów drużyn.
4. Zmiany regulaminu nie powinny wpływać na wyniki meczów już rozegranych, chyba że zmiana wynika z konieczności usunięcia oczywistego błędu, naruszenia regulaminu lub decyzji dyscyplinarnej.

§17. Sprawy sporne

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje Organizator.
2. Organizator rozstrzyga spory z uwzględnieniem zasad fair play, bezpieczeństwa, sprawnego przebiegu rozgrywek oraz interesu całej ligi.
3. Decyzje Organizatora w sprawach organizacyjnych i regulaminowych są ostateczne.

§18. Akceptacja regulaminu

1. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek DALS oznacza akceptację niniejszego regulaminu.



2. Akceptacja regulaminu oznacza również przyjęcie do wiadomości, że Organizator może dokonać podziału drużyn na ligi, poziomy rozgrywkowe, grupy lub kategorie, a także ustalić szczegółowy system rozgrywek po zakończeniu procesu zgłoszeń.
3. Kapitan drużyny zobowiązuje się przekazać regulamin zawodnikom swojej drużyny.
4. Udział zawodnika w meczu oznacza akceptację zasad rozgrywek oraz zobowiązanie do ich przestrzegania.
5. W przypadku zawodników niepełnoletnich udział w rozgrywkach wymaga zgody rodzica lub opiekuna prawnego. Kapitan drużyny jest zobowiązany dopilnować, aby zawodnik niepełnoletni został zgłoszony Organizatorowi zgodnie z zasadami określonymi przez Organizatora.